



Chute verticale d'un objet

Bilan des forces :

- le poids
- la force de frottement fluide (laminaire en v pour des objets petits avec une vitesse faible, turbulente en v^2 pour des objets gros avec une vitesse fluide)
- la poussée d'Archimède

Equation du mouvement

$$\text{Expression des forces : } \vec{P} = m\vec{g} \qquad \vec{f} = -h\vec{v} \qquad \vec{\Pi} = -\rho V\vec{g} = -m'\vec{g}$$

On applique la 2^{ème} de loi de Newton :

$$\vec{P} + \vec{f} + \vec{\Pi} = m\vec{a}$$

$$m\vec{g} - h\vec{v} - m'\vec{g} = m\vec{a}$$

$$(m - m')\vec{g} - h\vec{v} = m\vec{a}$$

$$\vec{a} = \frac{m - m'}{m}\vec{g} - \frac{h}{m}\vec{v}$$

$$\text{Notons } \alpha = \frac{m - m'}{m}$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \alpha\vec{g} - \frac{h}{m}\vec{v} : \text{Équation différentielle du mouvement}$$

On projette sur un axe vertical (Oz) :

$$\boxed{\frac{dv}{dt} = \alpha g - \frac{h}{m}v}$$

Soit \vec{OG} vecteur position : $\vec{OG} = z\vec{k}$, $\vec{v} = \frac{d\vec{OG}}{dt} = \dot{z}\vec{k}$ et $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{z}\vec{k}$

$$\frac{dv}{dt} + \frac{h}{m}v = \alpha g$$

$$\dot{z} + \frac{h}{m}z = \alpha g$$

Vitesse limite :

$$v_{\text{lim}} = cte \Leftrightarrow \frac{dv}{dt} = 0$$

$$\text{Par suite, } \alpha g - \frac{h}{m}v_{\text{lim}} = 0 \Leftrightarrow \boxed{v_{\text{lim}} = \frac{\alpha g m}{h}}$$

Vitesse initiale à $t = 0s$, $v(0) = 0$

$$\frac{dv}{dt} = \alpha g$$

On obtient donc : $\boxed{v(t) = \alpha g t}$

Chute libre d'un objet

Un objet est en mouvement de chute libre lorsqu'il n'est soumis qu'à l'action de son poids.

$$\vec{P} = m\vec{a} \text{ (2^{ème} loi de Newton), et } \vec{P} = m\vec{g}$$

$$\text{D'où } \vec{a} = \vec{g}$$

L'accélération est donc une constante vectorielle sous réserve que la chute se fasse dans un champ de pesanteur uniforme.

Résolution de l'équation différentielle :

$$a = g \quad \frac{dv}{dt} = g \quad \frac{d^2z}{dt^2} = g \quad \ddot{z} = g$$

On intègre :

$$v(t) = gt + C_1 \text{ or à } t = 0, v(0) = 0 \text{ d'où } v(t) = gt \quad \text{et} \quad \dot{z} = gt$$

On intègre de nouveau :

$$z(t) = \frac{1}{2}gt^2 + C_2 \text{ or à } t = 0, z(0) = 0$$

$$\text{D'où } z(t) = \frac{1}{2}gt^2$$