



# SATELLITES ET PLANETES EN MOUVEMENT CIRCULAIRE

Dans le repère de Frénet, le vecteur accélération peut se décomposer de la façon suivante :

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{T} + \frac{v^2}{R} \vec{N}$$

Dans le cas d'un mouvement circulaire uniforme, on a :

$$v = cte \text{ d'où } \frac{dv}{dt} = 0 \text{ ainsi } \vec{a} = \frac{v^2}{R} \vec{N}$$

1<sup>ère</sup> loi de Kepler : Chaque planète décrit autour du soleil une ellipse dont le soleil occupe un des foyers.

2<sup>ème</sup> loi de Kepler : le rayon qui joint le centre de la planète au centre du soleil balaye des surfaces égales en des temps égaux.

3<sup>ème</sup> loi de Kepler : Le carré de la période de révolution T de chaque planète est proportionnel au cube de son demi grand axe a de son orbite elliptique.

$$\frac{T^2}{a^3} = cte = \frac{4\pi}{GM_s}$$

3<sup>ème</sup> loi de Newton :  $\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A} = -G \times \frac{m_A \times m_B}{d_{AB}^2} \vec{u}_{AB}$

## Application de la seconde loi de Newton lorsque la terre gravite autour du soleil :

$$\begin{aligned} \sum \vec{F}_{ext} &= M_p \times \vec{a}_p \\ -G \times \frac{M_s \times M_p}{d^2} \vec{u}_{SP} &= M_p \times \vec{a}_p \\ -G \times \frac{M_s \times M_p}{d^2} \vec{u}_{SP} &= M_p \times \frac{v^2}{d} \vec{N} \\ \text{Or par définition, } \vec{u}_{SP} &= -\vec{N} \\ \text{Par suite } G \times \frac{M_s \times M_p}{d^2} &= M_p \times \frac{v^2}{d} \Leftrightarrow \frac{GM_s}{d} = v^2 \\ \Leftrightarrow v &= \sqrt{\frac{GM_s}{d}} \end{aligned}$$

## Période de révolution :

$$T = \frac{\text{circonférence de l'orbite}}{v} = \frac{2\pi r}{\sqrt{\frac{GM_s}{r}}}$$

$$\text{d'où } T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{GM_s}}$$