

## TD M23 : Changement de référentiels

### Exercice 1 : une balance dans un ascenseur

Soit un ascenseur en mouvement rectiligne le long d'un axe Oy ascendant d'un référentiel fixe galiléen. Un homme de  $m = 80 \text{ kg}$  s'est installé sur un pèse-personne à l'intérieur de l'ascenseur. La cabine démarre avec une accélération  $a_y = 3 \text{ m.s}^{-2}$  dans une première phase, elle atteint une vitesse constante  $v_y = \text{cste}$  pendant un certain temps avant de décélérer avec une accélération  $a_y = -3 \text{ m.s}^{-2}$ .

1. Appliquer la relation fondamentale de la dynamique au système "homme" dans un référentiel lié à la cabine d'ascenseur.  
Expliciter les différents termes lorsque c'est possible (expression des forces).
2. Projeter cette relation sur l'axe oy et donner la relation entre la réaction  $R$  de la balance,  $g$  l'intensité de la pesanteur et  $a_y$  l'accélération de la cabine.
3. Sachant que l'indication donnée par le pèse-personne est reliée à la réaction  $R = m^* \times g$ ; déterminer la masse  $m^*$  qu'indique la balance au cours des trois phases (on donne  $g = 9.8 \text{ m.s}^{-2}$ ).

### Exercice 2 : pendule simple en mouvement de translation

Soit un pendule simple fixé sur un chariot mobile le long d'un axe Ox horizontal. Ce pendule est constitué d'une masse  $m$  suspendue à un fil inextensible de longueur  $\ell$ . On cherche à connaître l'angle  $\theta$  que fait le pendule avec la verticale en fonction de l'accélération du chariot. On note cette accélération  $a_x$  et on sait qu'elle est constante. On sait enfin que l'angle  $\theta$  est également constant.

1. Établir la relation entre l'angle  $\theta$  et l'accélération  $a_x$ .
2. Sachant que l'angle  $\theta$  est orienté dans le sens horaire, discuter de son signe en fonction du signe de  $a_x$ .

### Exercice 3 : mouvement d'un point M glissant sans frottement sur une tige en rotation uniforme

Soit un point M de masse  $m$  glissant sans frottement le long d'une tige en rotation uniforme de vitesse  $\omega = \dot{\theta}$  dans le plan xOy.

La longueur de la tige est  $\ell = 1 \text{ m}$ , la vitesse angulaire de la tige est  $\omega = 6 \text{ rad.s}^{-1}$ . Enfin, on connaît les conditions initiales :

- $OM = \frac{\ell}{4} = 0.25 \text{ m}$ .
- $v(M) = 0$ .

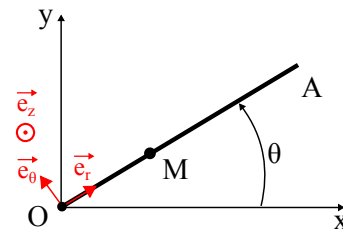


FIGURE 2 – Masse glissant le long d'une tige en rotation - vue de dessus

Déterminer la date à laquelle la masse M quitte la tige.

Indication : Au cours de la résolution de cet exercice, il faudra poser  $X = e^{\omega t}$ .

### Exercice 4 : une perle sur un anneau en rotation

Un anneau de rayon  $r$  peut tourner sans frottement autour d'un axe vertical passant par son centre à la vitesse angulaire  $\Omega$  constante. Une perle M de masse  $m$  est enfilée dans l'anneau et peut se mouvoir sans frottement sur celui-ci. On repère celle-ci par un angle  $\theta$  qui est l'angle entre l'axe vertical et la position du point M à l'instant  $t$ .

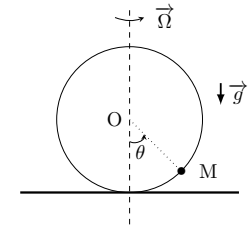


FIGURE 3 – Une perle sur un anneau en rotation

1. Faire un bilan des forces qui s'exercent sur la perle M dans le référentiel lié à l'anneau en rotation.
2. Expliquer pourquoi l'utilisation d'un théorème énergétique est judicieux pour étudier ce problème.
3. Exprimer l'énergie cinétique du point M en fonction de  $r$  et  $\theta$ .
4. Énergies potentielles :
  - 4.1. Exprimer la différentielle de l'énergie potentielle de pesanteur  $dE_{PP}$  puis l'intégrer pour donner l'expression de l'énergie potentielle de pesanteur en fonction de  $r$  et  $\theta$ .
  - 4.2. Faire de même pour l'énergie potentielle dont dérive la force centrifuge.
  - 4.3. En déduire l'expression globale de l'énergie potentielle du point M. On prendra l'origine des énergies potentielles en  $\theta = \frac{\pi}{2}$ .
5. Établir l'équation différentielle qui régit le mouvement de la perle M.

### Références

- "Physique Tout-en-un MPSI PCSI PTSI" - Marie-Noëlle Sanz / Anne-Emmanuelle Badel / François Clausset - Editions Dunod 2008 ;
- "Précis Mécanique PCSI" - C.Clerc / P.Clerc - Bréal ;

